



Pikachu VMAX PS 1400 ⚡
Dynamax

1 **Attacco Rapido** 20+
Lancia una moneta. Se esce testa, questo attacco infligge 20 danni in più.

2 **Scarica**
Questo attacco infligge 30 danni a ciascun Pokémon attivo.

3 **Locomovolt** 150
Questo Pokémon infligge anche 40 danni a se stesso.

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK 01



Pikachu VMAX PS 2000 ⚡
Dynamax

1 **Attacco Rapido** 40+
Lancia una moneta. Se esce testa, questo attacco infligge 20 danni in più.

2 **Scarica**
Questo attacco infligge 40 danni a ciascun Pokémon attivo.

3 **Locomovolt** 180
Questo Pokémon infligge anche 60 danni a se stesso.

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK 01



Pikachu VMAX PS 2800 ⚡
Dynamax ★★ ★

1 Attacco Rapido 50+
Lancia una moneta. Se esce testa, questo attacco infligge 30 danni in più.

2 Scarica
Questo attacco infligge 50 danni a ciascun Pokémon attivo.

3 Locomovolt 220
Questo Pokémon infligge anche 100 danni a se stesso.

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK 01



Drednaw VMAX PS 1600 🌊
Gigamax ★ ★ ★

1 Morso 30
Durante il prossimo turno dei giocatori, il Pokémon difensore non può attaccare.

2 Morsostretto 60
Durante il prossimo turno dei giocatori, il Pokémon difensore non può ritirarsi.

3 Idropompa 120

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK 02



Drednaw VMAX PS 2200 
Gigamax ★ ★ ★

1 Morso 40
Durante il prossimo turno dei giocatori, il Pokémon difensore non può attaccare.

2 Morsostretto 80
Durante il prossimo turno dei giocatori, il Pokémon difensore non può ritirarsi.

3 Idropompa 160

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK 02



Drednaw VMAX PS 3000 
Gigamax ★ ★ ★

1 Morso 60
Durante il prossimo turno dei giocatori, il Pokémon difensore non può attaccare.

2 Morsostretto 100
Durante il prossimo turno dei giocatori, il Pokémon difensore non può ritirarsi.

3 Idropompa 200

©2020 Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK 02